



RoboWerkstatt

Dienstag, 28.04.2026
Von 15 bis 18 Uhr
Ohne Anmeldung
Für Kinder, Jugendliche und Erwachsene

BeeBot, Dash, Matata Lab – diese und viele weitere Roboter können Technikfans in der Bibliothek testen. Die Roboter sind für Kinder und Jugendliche unterschiedlichen Alters geeignet. Die Art wie sie programmiert werden können ist vielfältig: mit Farben, Plättchen mit Pfeilen, Tasten u.v.m. Der Roboter Dash ist für Programmierprofis. Wer schafft es, ihn so zu programmieren, dass man Marco Polo mit ihm spielen kann?



KENNST DU SCHON...?

**Das Brockhaus Schüler*innentraining
für Klasse 5-10**



Lerne in deinem eigenen Tempo



**Interaktive Aufgaben und mediale
Quizzfragen**



Direktes Feedback und Selbstlernkontrolle



**Sichere Lernumgebung ohne ablenkende
Werbung**

**Alles was du brauchst ist eine stabile Internetver-
bindung, einen gültigen Leseausweis und ein Tablet,
Laptop oder ein vergleichbares Gerät.**

KONTAKT



Stadtbibliothek Filderstadt
Volmarstraße 16
70794 Filderstadt-Bernhausen

Telefon 0711 7003-4340 / 4341
E-Mail bibliothek@filderstadt.de

Öffnungszeiten:

Montag	geschlossen
Dienstag	10:00 - 18:00 Uhr
Mittwoch	10:00 - 18:00 Uhr
Donnerstag	11:00 - 18:00 Uhr
Freitag	13:00 - 18:00 Uhr
Samstag	11:00 - 18:00 Uhr
	10:00 - 14:00 Uhr

Rund um die Uhr: Online-Bibliothek.

www.bibliothek-filderstadt.de



**Veranstaltungen zu
allen Altersgruppen**



Folgt uns auf **Facebook** und **Instagram**:



FILDERSTADT

*Eine Stadt.
Viele Möglichkeiten.*



**STADTBIBLIOTHEK
FILDERSTADT**

**Veranstaltungen
Für Kinder ab zehn Jahren
und Jugendliche
Januar - April 2026**





Gaming mit der VR-Brille



Ab dem
20.02. mit der
PlayStation VR2!

Freitag, 23.01.2026
Freitag, 20.02.2026
Freitag, 20.03.2026
Freitag, 17.04.2026

jeweils von 15:30 – 17:00 Uhr
Ohne Anmeldung. Ab ca. 10 Jahren.

Mit der VR-Brille spielen wir verschiedene Spiele, teilweise im Single- und teilweise im Multiplayer. Darunter sind Rhythmik-Spiele mit Musik und Laserschwertern und Teamspiele mit Godzilla, Robotern und anderen schrägen Figuren. Ob groß oder klein, jung oder alt, Easy oder Expert, das Bib-Team freut sich über alle, die zum Spielen vorbeikommen.



Brett- und Konsolenspiel-Tauschtag

Samstag, 14. Februar 2026

Von 10:00 - 14:00 Uhr

Die Teilnahme ist kostenlos.

Anmeldung über die vhs Filderstadt / D1146

Alle Spielbegeisterte sind herzlich zu unserem Spieletauschtag eingeladen. Wer seine Sammlung erweitern oder gut erhaltene Spiele weitergeben möchte, hat hier die Gelegenheit dazu. Ob Brettspiele oder Konsolenspiele "spielt" dabei keine Rolle.

Besucher*innen mit vielen (Brett)spielen zum Tauschen bitte vorher anmelden – einzelne Spiele können auch ohne Anmeldung getauscht werden



Escape Room: Entkomme der Bibliothek von Alexandria

Montag, 16. Februar 2026

Termin 1: 10:00-11:30 Uhr

Termin 2: 14:00-15:30 Uhr

Anmeldung über die vhs Filderstadt / D1147

Die Veranstaltung ist kostenlos.

Für Kinder und Jugendliche von 10 bis 14 Jahren.

Die „Bibliothek von Alexandria“ ist ein mystischer Ort voller Papyrusrollen, geheimnisvoller Göttersymbole und verschlossener Räume. Archäolog*innen haben jahrelang geforscht, um die verschollene Bibliothek wiederzufinden und endlich ist der Durchbruch gelungen. Doch als die mutigen Forscher*innen sich auf die Expedition in die Bibliothek begeben, lösen sie versehentlich einen jahrtausendealten Fluch aus. Sie haben nur eine Stunde Zeit, um aus der Bibliothek zu entkommen oder zusammen mit ihr für immer aus der Welt zu verschwinden. Dabei stoßen sie auf viele knifflige Rätsel, die ihnen den Weg in die Freiheit versperren.



Gaming: Jetzt wird's retro!



Samstag, 28.03.2026

Von 10:00 – 14:00 Uhr

Ohne Anmeldung. Für Kinder, Jugendliche und Erwachsene.

Atari, Nintendo 64, Commodore C64 und viele andere Computer und Konsolen aus den 90ern und älter können an diesem Samstag zu unseren Öffnungszeiten ausprobiert werden. Der "Verein zum Erhalt klassischer Computer" stellt sowohl die Geräte als auch umfangreiches Know-How zur Verfügung. Unter anderem kann das allererste Super-Mario-Spiel ausprobiert und alte Programme von früher getestet werden.



Welttag des Buches

Donnerstag, 23. April 2026

von 13:00 - 18:00 Uhr

Die Teilnahme ist kostenlos. Keine Anmeldung erforderlich.

Alte Bücher müssen nicht in den Müll – aus ihren Seiten entstehen neue Ideen: bunte Papierblumen, originelle Geschenkverpackungen oder tolle Dekorationen.

Im offenen Workshop können kleine Kunstwerke gebastelt werden. So wird gezeigt, wie Bücher nicht nur gelesen, sondern auch weitergedacht werden können – nachhaltig und mit viel Spaß für alle.

